

Spilleregler Romjulscup 2010

Det spilles over hele hallen (60 x 40 m) med store mål.

Spilletid:

Innledning 2 x 10 min og sluttspill 2 x 15 min.

Poengberegning:

Det gis 3 poeng for seier og 1 poeng for uavgjort.

Dømming:

Det er 2 dommere som dømmer hver kamp, og det spilles med 7 spillere inkl keeper på banen samtidig. Det kan benyttes 6 innbyttere + keeper pr kamp (kan bytte ut og inn under hele kampen). Vanlige fotballregler gjelder, men det dømmes ikke offside.

Spesielle regler:

- Ved innkast er det innspark (ballen skal ligge rolig og kan kun spilles langs bakken), ballen kan ikke spilles direkte i mål.
- Dersom ballen treffer tak, lamper e.l. dømmes indirekte frispark – ut fra der ballen traff.
- Keeper kan benytte både kast og utspark ved utspill fra mål.
- Skli - og skuldertaklinger er forbudt.

4 sekunders regel:

- Ved innspark, frispark, utspill, redninger og tilbakespill skal ballen være i spill etter 4 sekunder – hvis ikke tilfaller innspark, indirekte frispark motstander.
- Hvis keeper ikke har spilt eller frigjort ballen i eget målfelt, er det indirekte frispark fra målfeltstreken.

Gult kort ved:

- Sklitakling.
- Frispark/ hjørnespark, hvis spiller står nærmere enn 5 meter.
- Innspark, hvis spiller står nærmere ballen enn 2 meter.
- Ord, handlinger, gestikulering, simulering og protest mot dommer.
- Banneord, kjønnsord o.l.

Regler for kort:

Gult kort gir 2 min utvisning. 2 gule kort – lik rødt, gir 5 min utvisning. Laget har ikke lov å sette inn ny spiller før det har gått hhv. 2 eller 5 min (tiden tas av sekretariatet). Ved rødt kort må spilleren stå over neste kamp. Direkte kort grunnet usportslig opptreden, frispark vil kunne medføre at spilleren må stå over flere kamper.

Alle spillerne som deltar skal være spillerberettiget (det skal være sendt overgangsskjema - skal kunne vise frem kvittering. For spillere som har hatt proff-kontrakt skal det kunne vises til en skriftlig godkjenning fra forrige klubb).

Tiden blir tatt av sekretariatet.

I innledende kamper benyttes "handicap", 1 straffe pr. divisjonsforskjell før kampstart, men maks 2 stk.

Slik avgjøres det:

Innledende kamper:

Ved like mange poeng etter innledende kamper avgjøres avansementet av følgende, i prioritert rekkefølge:

- 1) målforskjell
- 2) innbyrdes oppgjør
- 3) loddtrekning.

De to beste lagene i hver pulje går til sluttspillet.

Sluttspill:

Ved uavgjort resultat etter ordinær tid i sluttspillet:

- A. ekstraomganger etter "golden goal"-prinsippet, varighet 1 x 5 min.
- B. er ikke kampen avgjort etter 5 min ekstraomgang tas det straffespark:
- C. først 3 straffer fra hvert lag, deretter en og en.